



Domaine : communication orale - ELV

Niveau : tous cycles

Facilité d'appropriation : facile

Matériel nécessaire : sur tablette (application hors connexion) disponible gratuitement sur IOS et Android

ChatterPix Kid est une application permettant de « faire parler » des personnages en leur dessinant une bouche. Facile d'utilisation, elle peut être utilisée dès la maternelle. Pour les plus grands, elle peut être consacrée à un usage en langues étrangères.



Intérêt pédagogique : Il suffit à l'élève de dessiner une bouche sur un objet ou un personnage importé dans l'application pour qu'il prenne vie ! Rien de plus facile que de faire parler un personnage ou même un objet en traçant un trait au doigt à la position que l'on veut donner à la bouche. Cette application permet de travailler la communication orale, la mise en voix, la créativité...



Du côté de l'enseignant : Facile d'utilisation, l'application permet à l'enseignant d'améliorer l'autonomie des élèves, ils peuvent en effet se réécouter et se réenregistrer en un « clic ».



Les tutoriels de prise en main : [Tutoriel Chatterpix Kids](#)



Les points forts : l'export se fait en vidéo et permet d'associer une voix facilement à un personnage, un objet. Cette vidéo peut ensuite être associée dans un montage à d'autres scènes de film



Liens utiles : [ChatterPix Kids | \(duckduckmoose.com\)](#)



Exemples de scénarii pédagogiques :
[Fiche chatterpix kids.pdf \(ac-reims.fr\)](#)
[Presentation Chatterpix.pdf \(ac-dijon.fr\)](#)

1 - Importer un personnage, un dessin, un objet, une image..

2 – Dessiner la bouche au doigt

3 – Enregistrer sa voix



L'application permet de manière ludique et créative à un personnage historique de se présenter soi-même, d'animer une mascotte, de rendre vivants des objets ...