

COMPETENCES NUMERIQUES DES PERSONNELS

● Candidature individuelle ● Formation d'initiative locale ● Sans appel à candidature ● Présentiel ● A distance ● Hybride

Sélectionner, créer et gérer des ressources

26A0110331	114691 SE FORMER À LA CAPTATION VIDEO D'EVENEMENTS 5h	26A0110310	114662 FORMATION DES WEBMASTERS 9h
26A0110326	114686 FORMATION DES CONTRIBUTEURS AU PPA 6h		

Concevoir, scénariser, mettre en œuvre et évaluer des situations d'éducation – enseignement – apprentissage

26A0110315	114673 TRANSFORMATION DES PRATIQUES PEDAGOGIQUES PAR L'IA 5h	26A0110318	114676 L'IA AU SERVICE DE LA CREATIVITE 9h
26A0110319	114677 SEMAINE DE L'INNOVATION ET DU NUMERIQUE (SINPA) 3h		
26A0110312	114668 ELEA, DECOUVRIR ET PRENDRE EN MAIN LA PATEFORME 1h	114669 ELEA, CONCEVOIR UN PREMIER PARCOURS 7h	
26A0110327	114687 FORMATION AU KIT YES WE CODE 6h	26A0110330	114690 FORMATION DES REFERENTS NUMERIQUES 1D 6h
26A0110320	114678 LUDOVIA 2027 18h	26A0110332	114692 DECOUVRIR LA PATEFORME ELEA 8h

Inclure et rendre accessible, différencier et engager les apprenants

26A0110311	114663 FAITES PRODUIRE DES VIDEOS A VOS ELEVES NIVEAU 1 1h	114664 FAITES PRODUIRE DES VIDEOS A VOS ELEVES NIVEAU 2 3h	114665 DECOUVRIR LA LUDIFICATION 2h
26A0110311	114666 ENSEIGNER AVEC LES JEUX SERIEUX ET ESCAPES GAMES 9h		
26A0110335	114695 DEPLOIEMENT EQUIPEMENTS NUMERIQUES INDIVIDUELS 9h		

Développer, évaluer et certifier les compétences numériques des apprenants

26A0110313	114670 DEVELOPPER ET ATTESTER SES COMPETENCES NUMERIQUES 11h	26A0110328	114688 DEVELOPPER ET CERTIFIER AVEC PIX ORGA. 3h
26A0110329	114689 PREPARATION EPREUVE PRATIQUE PRO. PIX+EDU 5h	26A0110333	114693 DEVELOPPER LES COMPETENCES NUMERIQUES DES ELEVES 6h

Utiliser le numérique pour agir et se former dans son environnement professionnel

26A0110312	114667 DECOUVRIR LE POTENTIELS DES APPS 2h	26A0110358	114750 SECURISER SES PRATIQUES NUMERIQUES 3h
26A0110316	114674 GESTES PROFESSIONNEL POUR UN NUMERIQUE RESPONSABLE 2h	26A0110317	114675 IA PAR LE JEU : SENSIBILISATION AUX ENJEUX 6h
26A0110314	114671 CONNAITRE, UTILISER ET ENSEIGNER L'IA 5h	114672 USAGES PEDAGOGIQUES DE L'IA 10h	
26A0110321	114679 FORMATION DES IAN 10h	26A0110323	114681 RUPN ADMINISTRER ENT DANS SON ETABLISSEMENT 6h
26A0110324	114682 FORMER ET ACCOMPAGNER LES NOUVEAUX RUPN 6h	26A0110322	114680 FORMATION DES REFERENTS EDULAB 12h
26A0110325	114685 SEMINAIRE DES ACTEURS DU NUMERIQUE 9h	26A0110336	114696 FORMER LES EQUIPES PEDAGOGIQUES AUX ENJEUX DE L'IA 6h