

Le jeu au service des compétences psycho-sociales

Objectifs :

Apports théoriques

- Connaître les fondements théoriques de la ludopédagogie ;
- Identifier les différentes compétences psycho-sociales ;
- Maîtriser les fondamentaux de l'utilisation pédagogique du jeu en animation (atouts et limites) ;
- Identifier les étapes clés de la mise en place d'une séquence ludo-pédagogique.

Apports pratiques

- Découvrir et tester des jeux pédagogiques ;
- Travailler en groupe autour de mises en situation pratique ;
- Créer ou détourner un jeu à des fins pédagogiques ;
- Disposer de ressources numériques.

Description :

La formation "La ludopédagogie au service des compétences psycho-sociales" a pour objectif de former les participant-es à la ludopédagogie et à la ludification de leurs pratiques en matière d'accompagnement éducatif, social ou pédagogique.

Pourquoi utiliser le jeu pour travailler les compétences psycho-sociales ?

La ludo-pédagogie et l'approche par le jeu sont de puissants outils pour aborder la notion de compétences psychosociales et pour développer certaines d'entre elles chez les participant-es. En effet, l'expérience ludique est une expérience immersive au travers de laquelle les participant-es révèlent et utilisent, souvent sans même en avoir conscience, tout un tas de compétences douces : capacité à coopérer, communication, logique, prise de décision, stratégie, esprit critique etc.

Le temps de débriefing ludique permet de revenir avec les participant-es sur l'expérience vécue et les compétences mobilisées, afin de leur faire découvrir la notion de compétences psycho-sociales, mais également de valoriser et de développer celles-ci chez les participant-es.

Grâce à cette formation, les participant-es disposeront d'outils et de méthodes issus de la ludification et du domaine du jeu, en vue de développer les compétences psycho-sociales, dites aussi compétences douces, chez les publics qu'ils et elles accompagnent.

Intervenantes

Anaïs Saint Jean-Vidal, Responsable du Pole Jeu et Orientation pour les Ateliers Ludosophiques
Emmanuel Durand, Game designer et chef de projet ludopédagogie pour les Ateliers Ludosophiques

Dates

22, 23 février et 1^{er} mars 2027
3 journées

Lieu

Le loft des assos
77 rue du faubourg figuerolles
Montpellier

Inscriptions

Au plus tard 15 jours avant
Anaïs SAINT JEAN VIDAL
06 52 72 80 98

ateliers.ludosophiques@gmail.com

Public concerné

Toutes personnes ayant besoin de ludifier sa pratique (pédagogique, éducative, sociale, d'accompagnement, etc)

15 places